



Bibliografia Básica Padrão



 FOROUZAN, Behrouz. A. Comunicação de Dados e Redes de Computadores. 1ª. ed. São Paulo: Bookman, 2010, v.1.

Consulta ao acervo da biblioteca virtual: http://187.86.214.60/pergamum/biblioteca/index.php?id=ANHAN



kroton[⊀]



3.3 Sinal Digital

Intervalo de sinalização e número de bits por segundo

Sinal digital com um sinal analógico composto

Sinal digital em um meio tipo Banda passante

Sinal digital em um meio de largura de Banda Limitada

McGraw-Hill

©The McGraw-Hill Companies, Inc., 2004





Aula 4

Modelo de Camadas da Internet (TCP-IP)

5	Aplicação
4	Transporte
3	Rede
2	Enlace de dados
1	Física

kroton^火



Sinais Digitais

Além de representadas por um sinal analógico, as informações também podem ser representadas por um sinal digital. Por exemplo, o nível lógico 1 pode ser codificado como uma voltagem positiva e o nível lógico zero (0) como uma voltagem zero. Um sinal digital pode ter mais de dois níveis.

Nesse caso, podemos enviar mais de 1 bit por nível. A Figura 3.16 mostra dois sinais, um com dois níveis e outro com quatro.

Figura 3.16 Dois sinais digitais: um com dois níveis e outro com quatro níveis de sinal

kroton



Aula 4

Sinais Digitais

Figura 3.16 Dois sinais digitais: um com dois níveis e outro com quatro níveis de sinal

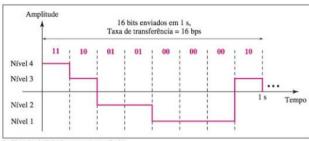


a. Um sinal digital com dois níveis

kroton[⊀]



Sinais Digitais



b. Um sinal digital com quatro níveis

Enviamos 1 bit por nível no item (a) da figura e 2 bits por nível no item (b) da figura. Em geral, se um sinal tiver L níveis, cada nível precisa $\log_2 L$ bits.

kroton



Aula 4

Exemplo 1.

Um sinal digital tem oito níveis. Quantos bits são necessários por nível? Calculamos o número de bits a partir da fórmula

Número de bits por nível = $log_2 8 = 3$

Cada sinal é representado por 3 bits.



Exemplo 1.1

Um sinal digital possui nove níveis. Quantos bits são necessários por nível? Calculamos o número de bits usando a fórmula. Cada nível de sinal é representado por 3,17 bits. Entretanto, essa resposta não é real. O número de bits enviado por nível precisa ser um inteiro, bem como uma potência de 2. Por exemplo, 4 bits podem representar um nível.

Taxa de Transferência

A maioria dos sinais digitais é não periódica e, conseqüentemente, freqüência e período não são características adequadas. Outro termo — taxa de transferência (em vez de freqüência) é usado para descrever sinais digitais. A taxa de transferência é o número de bits enviados em 1s, expresso em bits por segundo (bps). A Figura 3.16 indica a taxa de transferência para dois sinais.

kroton



Aula 4

Exemplo 2.

Suponha que precisemos baixar documentos de texto a uma taxa de 100 páginas por minuto. Qual seria a taxa de transferência do canal?

Solução

Uma página tem, em média, 24 linhas com 80 caracteres por linha. Se supusermos que um caractere precise de 8 bits, a taxa de transferência seria

 $100 \times 24 \times 80 \times 8 = 1.636.000 \text{ bps} = 1,636 \text{ Mbps}$



Exemplo 3.

Um canal de voz digitalizada, como veremos no Capítulo 4, é obtido digitalizando-se um sinal de voz analógico que possui a largura de banda de 4 kHz. Precisamos amostrar o sinal com o dobro da freqüência mais alta (duas amostragens por hertz). Vamos supor que cada amostragem precise de 8 bits. Qual é a taxa de transferência necessária?

Solução

A taxa de transferência pode ser calculada como segue

$$2 \times 4.000 \times 8 = 64.000 \text{ bps} = 64 \text{ kbps}$$

kroton

11



Aula 4

Exemplo 4.

Qual é a taxa de transferência para uma TV de alta definição (HDTV)?

Solução

A HDTV usa sinais digitais para transmitir sinais de vídeo de alta qualidade. A tela de uma HDTV tem normalmente a proporção 16:9 (comparada aos 4:3 de uma TV comum), o que significa que a tela é mais larga. Existem 1.920 por 1.080 bits por tela e a taxa de renovação na tela é de 30 vezes por segundo. Vinte e quatro bits representam um pixel de cor. Podemos calcular a taxa de transferência como segue

$$1.920 \times 1.080 \times 30 \times 24 = 1.492.992.000$$
 ou 1,5 Gbps

As estações de TV reduzem essa taxa para 20 a 40 Mbps utilizando técnicas de compressão.



Comprimento de bits

Discutimos o conceito de comprimento de onda para um sinal analógico: a distância que um ciclo ocupa no meio de transmissão. Podemos definir algo similar a um sinal digital: o **comprimento de bits**. O comprimento de bits é a distância que um bit ocupa no meio de transmissão.

Comprimento de bits = velocidade de propagação × duração dos bits





Aula 4

Exemplo 5

Um sinal digital possui um número de bits por segundo de 2000bps. Qual é a duração de cada bit, ou seja, o intervalo de sinalização?



O intervalo de sinalização é o recíproco do número de bits por segundo. Logo,

$$Intervalo \ de \ sinalização = \frac{1}{N\'umero \ de \ bits \ por \ segundo} = \frac{1}{2000} = 0,0005s = 0,0005 \times 10^6 \ \mu s = 500 \mu s$$



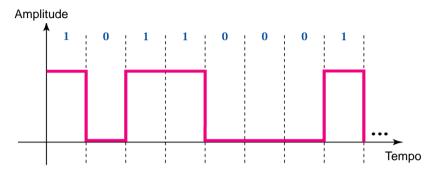


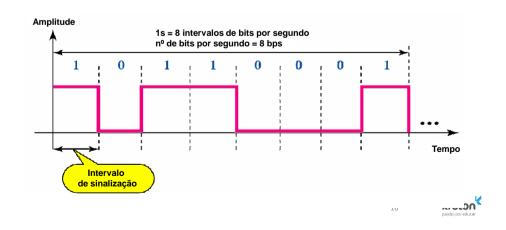
Figura 3.16 Um sinal digital

15 **kroton**



Aula 4

Figura 3.17 Intervalo de sinalização e número de bits por segundo.





Sinal Digital como um Sinal Analógico Composto

Baseado na análise de Fourier, um sinal digital é um sinal analógico composto. A largura de banda é infinita, como você deve ter imaginado. Podemos chegar intuitivamente a esse conceito quando consideramos um sinal digital. Um sinal digital, no domínio do tempo, é formado por segmentos de reta verticais e horizontais conectados. Uma reta vertical no domínio do tempo significa uma freqüência infinita (mudança repentina no tempo); uma reta horizontal no domínio do tempo significa uma freqüência zero (nenhuma mudança no tempo). Ir de uma freqüência zero a uma freqüência infinita (e vice-versa) implica que todas as freqüências entre esses dois pontos fazem parte do domínio.

A análise de Fourier pode ser usada para decompor um sinal digital. Se o sinal digital for periódico, o que é raro em comunicação de dados, o sinal decomposto tem uma representação no domínio da freqüência com uma largura de banda infinita e freqüências discretas. Se o sinal digital não for periódico, o sinal decomposto ainda tem uma largura de banda infinita, porém as freqüências são contínuas. A Figura 3.17 mostra um sinal periódico e outro não periódico e suas larguras de banda.

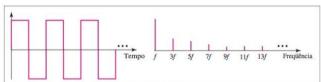
kroton



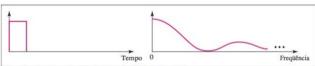
Aula 4

Sinal Digital como um Sinal Analógico Composto

Figura 3.17 Os domínios do tempo e da freqüência de sinais digitais periódicos e não periódicos



a. Domínios de tempo e freqüência de um sinal digital periódico



b. Domínios de tempo e freqüência de um sinal digital não periódico

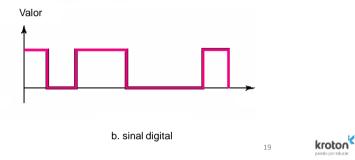
Note que ambas as larguras de banda são infinitas, mas o sinal periódico possui freqüências discretas, ao passo que o sinal não periódico tem freqüências contínuas.





Transmissão de Sinais Digitais

A discussão anterior afirma que um sinal digital periódico, ou não, é um sinal analógico composto por freqüências entre zero e infinito. Para o restante da discussão, consideremos o caso de um sinal digital não periódico, similar àqueles que encontramos em comunicações de dados. A questão fundamental é: como podemos enviar um sinal digital do ponto A para o ponto B? Podemos transmitir um sinal digital utilizando uma das duas abordagens a seguir: transmissão banda-base ou transmissão banda larga (usando modulação).



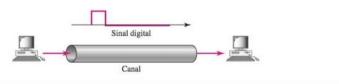


Aula 4

Transmissão Banda-Base

Transmissão banda-base significa enviar um sinal digital por um canal sem mudá-la em um sinal analógico. A Figura 3.18 ilustra a transmissão **banda-base**.

Figura 3.18 Transmissão banda-base



Um sinal digital é um sinal analógico composto por largura de banda infinita.





Transmissão Banda-Base

Sinal composto versus meio de transmissão

- □ Meio de transmissão possui características físicas próprias que:
 - ▶ Deixam passar uma certa faixa de freqüências de um sinal
 - ► Atenuam freqüências de outra faixa
 - ► Eliminam freqüências de determinadas faixas
- ☐ Meio ideal: mantém a integridade do sinal (amplitude, fase, fregüência)







Aula 4

Transmissão Banda-Base

A transmissão banda-base requer que tenhamos um canal passa-baixa, um canal com largura de banda que começa em zero. Este é o caso se tivermos um meio de transmissão dedicado com toda largura de banda alocada em apenas um canal. Por exemplo, toda a largura de banda de um cabo conectando dois computadores é um canal único. Outro exemplo poderia ser a conexão de vários computadores a um barramento, mas não permitir que mais de duas estações se comuniquem por vez. Enfatizando, temos um canal passa-baixa e podemos usá-lo para comunicação banda-base. A Figura 3.19 ilustra dois canais passa-baixa: um com uma largura de banda estreita e outro com uma largura de banda ampla. Precisamos lembrar que um canal passa-baixa com largura de banda infinita é ideal, mas não é possível termos um canal desse tipo na prática. No entanto, podemos chegar próximo disso.

Figura 3.19 Larguras de banda de dois canais passa-baixa



a. Canal passa-baixa, largura de banda ampla





Transmissão Banda-Base



Vamos estudar dois casos de uma comunicação banda-base: um canal passa-baixa com largura de banda ampla e outro com largura de banda limitada.





Aula 4

Transmissão Banda-Base

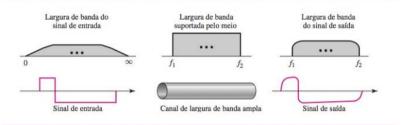
Caso 1: Canal Passa-Baixa com Largura de Banda Ampla

Se quisermos preservar a forma exata de um sinal digital não periódico com segmentos verticais e horizontais, precisamos enviar todo o espectro, o intervalo contínuo de freqüências entre zero e infinito. Isso é possível se tivermos um meio dedicado com uma largura de banda infinita entre o emissor e o receptor que preserva a amplitude exata de cada componente do sinal composto. Embora isso possa se realizar dentro de um computador (por exemplo, entre CPU e memória), não é possível entre dois dispositivos. Felizmente, as amplitudes das freqüências na extremidade da largura de banda são muito baixas, a ponto de poderem ser ignoradas. Isso significa que, se tivermos um meio, como um cabo coaxial ou fibra óptica, com uma largura de banda muito ampla, duas estações podem se comunicar usando sinais digitais com precisão muito boa, conforme mostrado na Figura 3.20. Note que f_1 está próxima de zero e f_2 é muito alta.



Transmissão Banda-Base

Figura 3.20 Transmissão banda-base usando um meio dedicado

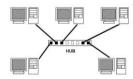


Embora o sinal de saída não seja uma réplica exata do sinal original, os dados ainda podem ser deduzidos do sinal recebido. Observe que, embora parte das freqüências seja bloqueada pelo meio, elas não são críticas.

kroton



Aula 4



25

Transmissão Banda-Base

A transmissão banda-base de um sinal digital que preserve a forma do sinal digital é possível apenas se tivermos um canal passa-baixa com largura de banda infinita ou muito ampla.

Exemplo 3.21

Um exemplo de um canal dedicado quando a largura de banda inteira do meio é usada como um único canal seria o de uma LAN. Quase todas as LANs com fios usadas hoje em dia utilizam um canal dedicado para duas estações se comunicarem entre si. Em uma LAN de topologia de barramento com conexões multiponto, apenas duas estações podem se comunicar entre si a cada instante (tempo compartilhado); as demais estações precisam deixar de enviar dados. Em uma LAN com topologia estrela, todo o canal entre cada estação e o *hub* é usado para comunicação entre essas duas entidades. Vamos estudar a LAN no Capítulo 14.





Transmissão Banda-Base

Caso 2: Canal Passa-Baixa com Largura de Banda Limitada

Em um canal passa-baixa com largura de banda limitada, fazemos uma aproximação do sinal digital por meio de um sinal analógico. O nível de aproximação depende da largura de banda disponível.

Aproximação Grosseira Suponha um sinal digital com taxa de transferência N. Se quisermos enviar sinais analógicos para simular de forma grosseira esse sinal, precisamos considerar a pior das hipóteses, um número máximo de mudanças no sinal digital. Isso acontece quando o sinal

kroton





Aula 4

Transmissão Banda-Base

Aproximação Grosseira Suponha um sinal digital com taxa de transferência N. Se quisermos enviar sinais analógicos para simular de forma grosseira esse sinal, precisamos considerar a pior das hipóteses, um número máximo de mudanças no sinal digital. Isso acontece quando o sinal transporta a sequência 01010101 . . . ou a sequência 10101010 . . . Para simular esses dois casos, precisamos de um sinal analógico de freqüência f = N/2. Suponhamos que 1 seja o valor máximo positivo e 0, o valor máximo negativo. Enviamos 2 bits em cada ciclo; a freqüência do sinal analógico é a metade da taxa de transferência, ou seja, N/2. Entretanto, essa única freqüência não é capaz de reproduzir todos os padrões; precisamos de mais componentes. A freqüência máxima é N/2. Como exemplo desse conceito, vejamos como um sinal digital com padrão de 3 bits pode ser simulado por sinais analógicos. A Figura 3.21 ilustra a idéia. Os dois casos similares (000 e 111) são simulados com um sinal de freqüência f = 0 e uma fase 180º para 000 e uma fase 0º para 111. Os dois casos piores (010 e 101) são simulados por um sinal analógico de frequência f = N/2 e fases 180° e 0°. Os outros quatro casos podem ser simulados apenas por meio de um sinal analógico com f = N/4 e fases 180°, 270°, 90° e 0°. Em outras palavras, precisamos de um canal capaz de tratar frequências 0, N/4 e N/2. Essa aproximação grosseira é conhecida como usando a freqüência da primeira harmônica (N/2). A largura de banda necessária é

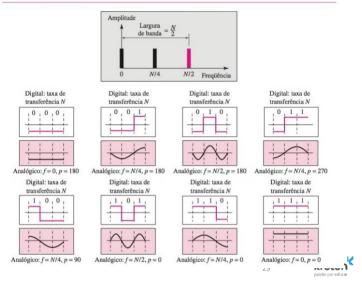
Largura de banda
$$=\frac{N}{2}-0=\frac{N}{2}$$





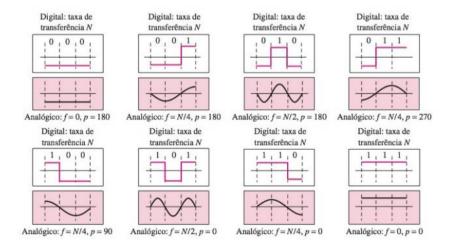
Figura 3.21 Aproximação grosseira de um sinal digital usando a primeira harmônica para a pior hipótese

Transmiss ão Banda-Base





Aula 4





Transmissão Banda-Base

Melhor Aproximação Para fazer que a forma do sinal analógico se pareça mais com a de um sinal digital, precisamos acrescentar mais harmônicas das freqüências. Precisamos aumentar a largura de banda. Podemos aumentar a largura de banda para 3N/2, 5N/2, 7N/2 e assim por diante. A Figura 3.22 ilustra o efeito desse aumento para um dos piores casos, o padrão 010.

Figura 3.22 Simulação de um sinal digital com três primeiras harmônicas



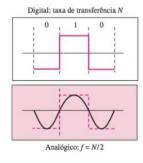
kroton

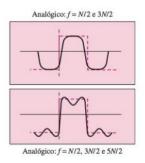
31



Aula 4

Transmissão Banda-Base





Observe que mostramos apenas a freqüência mais alta para cada harmônica. Usamos a primeira, a terceira e a quinta harmônicas. A largura de banda necessária agora é 5N/2, a diferença entre a freqüência mais baixa 0 e a freqüência mais alta 5N/2. Conforme enfatizado antes, precisamos lembrar que a largura de banda necessária é proporcional à taxa de transferência.



Transmissão Banda-Base

Na transmissão banda-base, a largura de banda necessária é proporcional à taxa de transferência; se precisarmos enviar bits de forma mais rápida, necessitaremos de mais largura de banda.

Usando esse método, a Tabela 3.2 mostra quanta largura de banda precisamos para enviar dados a taxas diferentes.

Tabela 3.2 Exigências de largura de banda

Taxa de Transferência	Harmônica 1	Harmônicas 1, 3	Harmônicas 1, 3, 5
n = 1 kbps	B = 500 Hz	B = 1,5 kHz	B = 2,5 kHz
n = 10 kbps	B = 5 kHz	B = 15 kHz	B = 25 kHz
n = 100 kbps	B = 50 kHz	B = 150 kHz	B = 250 kHz

kroton





Aula 4

Exemplo 6.

Qual é a largura de banda necessária de um canal passa-baixa, caso precisemos enviar 1 Mbps via transmissão banda-base?

Solução

A resposta depende da precisão desejada.

- a. A largura de banda mínima, na aproximação grosseira, é B = taxa de transferência/2, ou seja, 500 kHz. Precisamos de um canal passa-baixa com freqüências entre 0 e 500 kHz.
- b. Podemos obter melhor resultado usando a primeira e a terceira harmônicas com a largura de banda necessária $B = 3 \times 500 \text{ kHz} = 1,5 \text{ MHz}$.
- c. Podemos obter um resultado melhor ainda usando a primeira, a terceira e a quinta harmônicas com $B = 5 \times 500 \text{ kHz} = 2.5 \text{ MHz}.$

kroton[⊀]



Exemplo 7.

Temos um canal passa-baixa com largura de banda 100 kHz. Qual é a taxa de transferência máxima desse canal?

Solução

A taxa de transferência máxima pode ser atingida, caso utilizemos a primeira harmônica. A taxa de transferência é duas vezes a largura de banda, ou seja, 200 kbps.

kroton



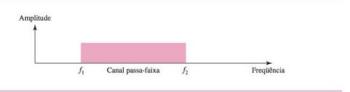


Aula 4

Transmissão Banda Larga (usando modulação)

A transmissão banda larga, ou modulação, significa transformar o sinal digital em sinal analógico para transmissão. A modulação nos permite usar um **canal passa-faixa** um canal com largura de banda que não se inicie em zero. Esse tipo de canal é mais disponível que um canal passa-baixa. A Figura 3.23 ilustra um canal passa-faixa.

Figura 3.23 Largura de banda de um canal passa-faixa



Note que um canal passa-baixa pode ser considerado um canal passa-faixa com a menor freqüência iniciando em zero.



Note que um canal passa-baixa pode ser considerado um canal passa-faixa com a menor freqüência iniciando em zero.

A Figura 3.24 mostra a modulação de um sinal digital. Na figura, um sinal digital é convertido em um sinal analógico composto. Temos usado um sinal analógico de freqüência única (chamado portadora); a amplitude da portadora foi alterada para se parecer com o sinal digital. O resultado, porém, não é um sinal de freqüência única; trata-se de um sinal composto, como veremos no Capítulo 5. No receptor, o sinal analógico recebido é convertido em digital e o resultado é uma réplica do sinal que foi enviado.

Se o canal disponível for um canal passa-faixa, não podemos enviar diretamente o sinal para o canal; precisamos converter o sinal digital em sinal analógico antes da transmissão.

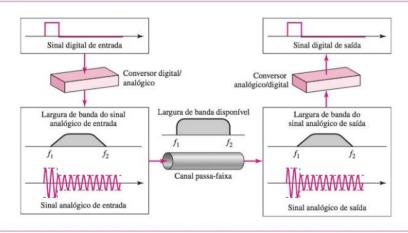
kroton

37



Aula 4

Figura 3.24 Modulação de um sinal digital para transmissão em um canal passa-faixa



kroton kroton



Um exemplo de transmissão de banda larga usando modulação seria o envio de dados de um computador através de uma linha telefônica, a linha conectando um morador com a central telefônica. Esses tipos de linha, instalados há muitos anos, foram projetados para transmitir voz (sinal analógico) como uma largura de banda limitada (freqüências entre 0 e 4 kHz). Embora esse canal possa ser usado como um canal passa-baixa, ele é considerado normalmente um canal passa-banda. Uma razão para isso é que a largura de banda é tão estreita (4 kHz) que, se tratarmos o canal como passa-baixa e o usarmos para transmissão de banda-base, a taxa de transferência pode ser de apenas 8 kbps. A solução é considerar o canal um canal passa-faixa, converter o sinal digital em analógico e transmitir o sinal analógico. Podemos instalar dois conversores para transformar o sinal digital em analógico e vice-versa no lado receptor. O conversor, nesse caso, é chamado *modem* (*mo*dulador/*dem*odulador), que discutiremos em detalhe no Capítulo 5.

kroton

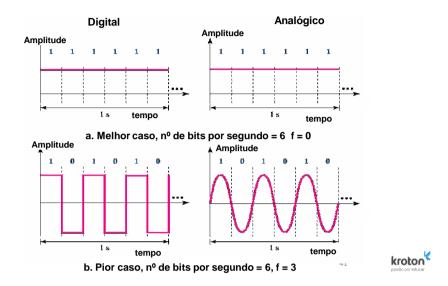


Aula 4

Um segundo exemplo é o telefone celular digital. Para melhor recepção, os celulares digitais convertem o sinal analógico de voz em um sinal digital (ver Capítulo 16). Embora a largura de banda alocada a uma companhia que fornece serviços de telefonia celular digital seja muito ampla, ainda assim não podemos enviar o sinal digital sem conversão. A razão é que temos apenas um canal passa-faixa disponível entre aquele que faz a ligação e o que a recebe. Se, por exemplo, a largura de banda disponível for W e permitirmos que 1.000 duplas de usuários falem ao mesmo tempo, isso significa que o canal disponível será W/1.000, apenas parte da largura de banda total. Precisamos converter a voz digitalizada em sinal analógico composto antes de transmiti-lo. Os celulares digitais convertem o sinal de áudio analógico em digital e depois o convertem novamente em analógico para transmissão através de um canal passa-faixa.



Figura 3.18 Digital versus analógico





Aula 4

Um sinal digital é um sinal composto de largura de banda infinita .



Tabela 3.12 Requerimento da Largura de banda

Nº de bits por segundo	Harmônico 1	Harmônico 1, 3	Harmônico 1, 3, 5	Harmônico 1, 3, 5, 7
1 Kbps	500 Hz	2 KHz	4.5 KHz	8 KHz
10 Kbps	5 KHz	20 KHz	45 KHz	80 KHz
100 Kbps	50 KHz	200 KHz	450 KHz	800 KHz

kro





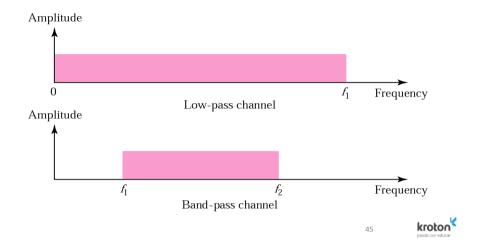
Aula 4

O número de bits e a largura de banda são proporcionais entre si .

kroton kroton



Figura 3.19 Passa-baixa versus passa-banda (ou passa-faixa)





Aula 4

A largura de banda analógica de um meio é expressa em hertz e largura de banda digital em bits por segundo .



A transmissão digital necessita de um canal passa-baixas .

kroton



Aula 4

Transmissão analógica pode usar um canal passa-banda .

kroton^K























