



kroton
paixão por educar

GRADUAÇÃO PRESENCIAL
2º semestre- 2017

Algoritmos e Programação
Eng^a de Produção/ Elétrica
2º semestre

Profº. Ms. Cristiano Malheiro

cmalheiro@aedu.com

<http://cristiano1m.wix.com/aulas>
<http://avaeduc.com.br>

1



Aula 4- Lab. 1

Entrega da Atividade:

FACULDADE ANHANGUERA DE SÃO BERNARDO DO CAMPO

Nome: _____ RA: _____

Exercícios:

|

Itens Obrigatórios

1. Enunciado
2. Fluxograma
3. Programa do Dev C++ (Print- Ferramenta- Cortar)
4. Resultado (Print- Ferramenta- Cortar)

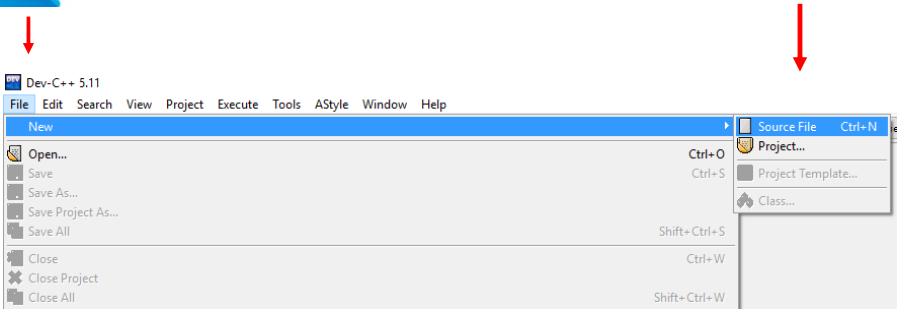
Enviar no final da aula para: cmalheiro@aedu.com

Assunto: Aula 4- Algoritmos- Nome- RA

2



Aula 4- Lab. 1

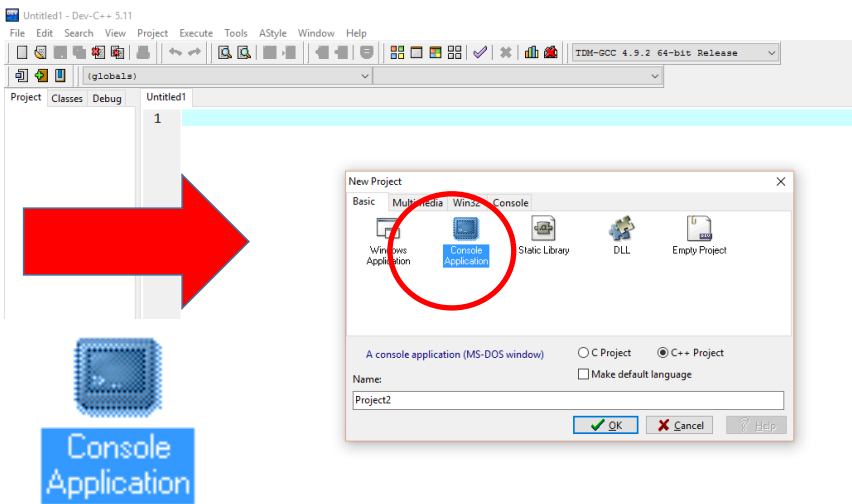


File- New- Project

3



Aula 4- Lab. 1



4





Aula 4- Lab. 1

Project5 - [Projeto_1.dev] - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

Project Classes Debug Untitled1 Makefile.win [*] faculdade.cpp

```

1 #include <iostream>
2
3 /* run this program using the console pauser o
4
5 int main(int argc, char** argv) {
6     printf("Faculdade Anhanguera de SBC");
7     system("PAUSE");
8     return 0;
9 }
  
```

"Compilando"
e Executando

Project5 - [Projeto_1.dev] - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

Project Classes Debug Untitled1 Makefile.win [*] faculdade.cpp

Execute

- Compile F9
- Run F10
- Compile & Run F11
- Rebuild All F12
- Syntax Check

5

kroton
passão por educar



Aula 4- Lab. 1

Exercício 1- Realize o fluxograma, digite o programa e compile para que ele possa emitir as frases:

"Faculdade Anhanguera de SBC- Engenharia de Produção- Vou vencer!"

Similar ao programa:

Project5 - [Projeto_1.dev] - Dev-C++ 5.11

File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help

(globals)

Project Classes Debug Untitled1 Makefile.win [*] faculdade.cpp

```

1 #include <iostream>
2
3 /* run this program using the console pauser o
4
5 int main(int argc, char** argv) {
6     printf("Faculdade Anhanguera de SBC");
7     system("PAUSE");
8     return 0;
9 }
  
```

kroton
passão por educar



Aula 4- Lab. 1

Exercício 2- Realize o fluxograma, digite o programa e compile para que ele realize a seguinte operação:

- Insira 3 valores fixos para as variáveis inteiras a, b e c;
- Imprima na tela a multiplicação desses números.

Similar ao programa:

```

5 int main(int argc, char** argv) {
6
7     int a,b,c;
8     a=10;
9     b=10;
10    c=a+b;
11    printf("O valor total: %d",c);
12    system("PAUSE");
13    return 0;
14 }

```

7

kroton
passão por educar



Aula 4- Lab. 1

Exercício 3- Realize o fluxograma, digite o programa e compile para que ele realize a seguinte operação:

- Insira 3 valores fixos via teclado para as variáveis inteiras a, b e c;
- Imprima na tela a soma desses números.

Similar ao programa:

```

1  #include <iostream>
2
3  /* run this program using the console pauser or ad
4
5  int main(int argc, char** argv) {
6      int a,b,c;
7      printf("Entre com os valores de a e b:\n");
8      scanf ("%d",&a);
9      scanf ("%d",&b);
10     c=a+b;
11     printf("O valor total: %d\n",c);
12     return 0;
13 }

```

8

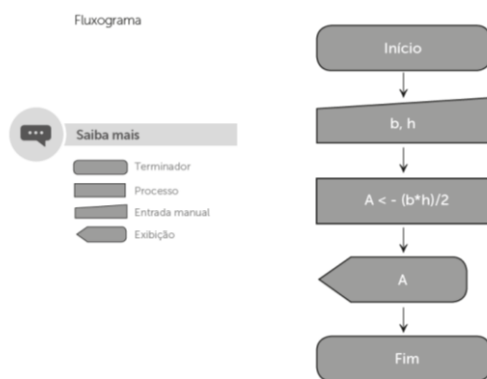
kroton
passão por educar



Aula 4- Lab. 1

Exercício 4- Realize o fluxograma, digite o programa e compile para que ele realize a seguinte operação:

- Cálculo da área de um triângulo



9



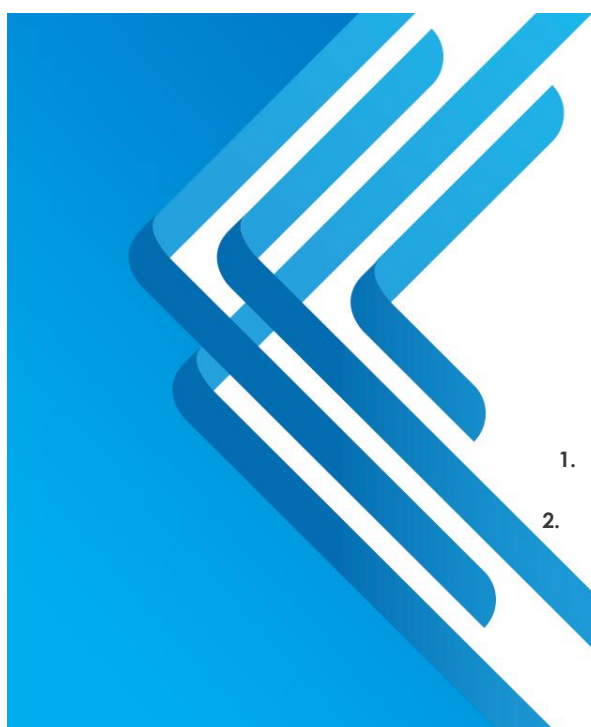
Aula 4- Lab. 1

Serão divulgados mais exercícios no dia 07/09 para desenvolvimento no laboratório em 08/09 ou em casa com entrega prevista até as 00h de 15/09!!!

BOM FERIADO!!! INICIEM OS ESTUDOS DA SEÇÃO 2.1 DA UNIDADE 2!!!

10





kroton 
paixão por educar

Bibliografia desta aula:

1. Livro do AVAEDUC Algoritmos e Lógica de Programação– Anhanguera Educacional.
2. Notas de Aula do Profº. Cristiano Malheiro.

11



12